

张宇辰

18530918992 | zyc1108@outlook.com | yczhang.design

个人简介

专注于 AR/XR 体验与 AI 集成产品的设计师兼开发者。就读于萨凡纳艺术与设计学院 (SCAD) 互动设计方向艺术硕士，本科获计算机科学学士学位。从 Quest 3 培训模拟器到 AI 辅助移动应用，设计并构建沉浸式、以人为本的系统，弥合新兴技术与现实可用性之间的鸿沟。

教育背景

萨凡纳艺术与设计学院 (SCAD) — 艺术硕士, 互动设计 预计 2026 年 12 月

论文: UI/UX 设计构思中的人机协作——探究 AI 在设计工作流程中作为激发者、批评者与共创者的角色

特拉华大学 — 理学学士, 计算机科学 2023 年 5 月

技能

设计工具: Figma、FigJam、Photoshop、Miro

用户体验方法: 用户访谈、可用性测试、启发式评估、亲和图、旅程地图、信息架构、线框图

项目管理: Jira

AI 与原型设计: Vibe Coding、Figma MCP、Pencil、Google Stitch

XR: XR 交互设计、XR 界面设计

精选项目

Assembly Line Y — AI 辅助 Quest 3 VR 培训模拟器

使用 Unity 开发 Quest 3 VR 培训模拟器，集成 Claude API 实现实时 AI 语音引导 (ARIA 助手) 为 Tesla Model Y 装配培训设计多模态 XR workflow，融合抓取、戳击、按压、扫描和语音交互构建状态层进度追踪系统，配合 AI 驱动的情境化引导与绩效反馈

Nest 恒温器 — 智能交互重设计

通过两轮可用性测试，将系统可用性量表 (SUS) 得分提升 35 分 (47.5 → 82.5)
以单目标温度输入替代双阈值 HVAC 逻辑，将认知负荷降低 60%
设计跨设备统一心智模型 (硬件 + 移动端)，配合基于事件的排程系统

DoseCare — AI 增强型移动端用药管理健康应用

对 65 岁以上用户开展 9 次深度访谈，整理 129 条研究笔记；将核心问题从日程管理重新界定为用药信心
通过可用性测试，提醒确认流程任务完成率达 100%
设计 AI 辅助的条码优先引导流程，消除手动输入处方的操作摩擦

Agrox — 面向有机农场的 AI 病虫害管理系统

在 5 家有机农场开展实地调研，基于 4 项标准 (含 AI 可行性) 评估 6 个技术方案
设计 AI 视觉病虫害识别系统及热力图仪表盘，针对低网络连接的田间环境优化
创建自主机器人操作界面，整合计算机视觉、真空除虫与蒸汽消毒控制功能